



Whiskeymixer

Witzige Aufwärm-Übung, die mit Versprechern arbeitet

Ziele

- wach werden
- konzentrieren
- Spaß haben
- Hemmungen überwinden

Rahmenbedingungen

Zeit	5 Minuten
Gruppengröße	beliebig
Material	keins
Raum	beliebig

Ablauf der Übung

Alle Teilnehmer_innen stellen sich im Kreis auf. Im Uhrzeigersinn wird das Wort „Whiskeymixer“ möglichst schnell herumgegeben. Jede_r Teilnehmer_in kann beschließen die Richtung zu ändern und muss dann das Wort „Wachsmaske“ aussprechen, dann wird gegen den Uhrzeigersinn das Wort „Wachsmaske“ weitergegeben. Das A und O des Spiels ist Geschwindigkeit: Zögert ein_e Teilnehmer_in oder fängt an zu lachen, muss sie_er einmal um den Kreis



herumlaufen und sich dann wieder zurück an den alten Platz stellen, um dann weiterzuspielen.

Später kann das Wort „Messwechsel“ noch eingeführt werden. Dieses Wort wird quer durch den Kreis weitergegeben, in dem der_die Teilnehmer_in auf eine andere Person zeigt und dorthin das Wort ausspricht. Diese Person macht dann nach belieben mit einem der drei Wörter und der dazugehörigen Richtung weiter.

Variante

Man kann auf das Kreislaufen verzichten – dann ist das Aufwärmspiel eher noch witziger.

Quelle

unbekannt

